

Spielplan Schiller-Pokal 2008

Gruppe A, Platz 1

**Autorenationalmannschaft
Der tödliche Pass
Göttinger Hainis
Sportfreunde Schiller**

Gruppe B, Platz 2

**Get Shorties
Deutsche Akademie für Fußballkultur
Greisgau Kicker
AH FC Marbach**

Spiel Uhrzeit Platz Vorrunde vs

**1 10.00 - 10.20 1 Autorenationalmannschaft Der tödliche Pass
2 10.00 - 10.20 2 Get Shorties Dt. Akademie f. Fußballkultur
3 10.25 - 10.45 1 Göttinger Hainis Sportfreunde Schiller
4 10.25 - 10.45 2 Greisgau Kicker AH FC Marbach
5 10.55 - 11.15 1 Der tödliche Pass Göttinger Hainis
6 10.55 - 11.15 2 Dt. Akademie f. Fußballkultur Greisgau Kicker
7 11.20 - 11.40 1 Sportfreunde Schiller Autorenationalmannschaft
8 11.20- 11.40 2 AH FC Marbach Get Shorties
9 12.00 - 12.20 1 Autorenationalmannschaft Göttinger Hainis
10 12.00- 12.20 2 Get Shorties Greisgau Kicker
11 12.25- 12.55 1 Der tödliche Pass Sportfreunde Schiller
12 12.25 -12.55 2 Dt. Akademie f. Fußballkultur AH FC Marbach**

Halbfinale

**13 13.45 -
14.05 1 Erster Gruppe 1 Zweiter Gruppe 2
14 13.45 - 14.05 2 Erster Gruppe 2 Zweiter Gruppe 1**

Plazierungsspiele

**15 14.10 - 14.30 1 Vierter Gruppe 1 Vierter Gruppe 2
16 14.35 - 14.55 1 Dritter Gruppe 1 Dritter Gruppe 2
17 15.00 -
15.20 1 Verlierer Spiel 13 Verlierer Spiel 14
18 15.30 - 16.00 1 Sieger Spiel 13 Sieger Spiel 14**

Eine Mannschaft besteht aus 6 Feldspielern und einem Torwart. Es darf beliebig oft ein-und ausgewechselt werden. Anstoß hat die zuerst genannte Mannschaft. Es gibt kein Abseits. Da alle Mannschaften fair spielen, ist eine Verwarnung unwahrscheinlich. Sollte es doch mal passieren: Die zweite gelbe Karte oder eine rote Karte führen zu einem Spiel Sperre. Bei besonders unsportlichen Verhalten kann - in Absprache mit der Turnierleitung - ein Spieler für die Dauer des Turniers gesperrt werden. Bei Punkt- und Torgleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet der direkte Vergleich. Sollte der unentschieden geendet haben, zählt die Anzahl der geschossenen Tore. Sollten auch die gleich sein, kommt es zum Siebenmeterschießen. Sollte es bei den Plazierungsspielen nach der regulären Spielzeit zu keiner Entscheidung gekommen sein, gibt es eine fünfminütige Verlängerung. Sollte es auch nach der Verlängerung noch remis stehen, fällt die Entscheidung im Siebenmeterschießen. Die Spielzeit beträgt 20 Minuten ohne Seitenwechsel. Das Endspiel wird über 2 x 15 Minuten mit Seitenwechsel ausgetragen.